Programmazione in Rete + Laboratorio
Prova Scritta 20/06/06

Documentare i vari passi necessari per la risoluzione di ogni problema

1) **Un'organizzazione, con indirizzo di classe B, desidera realizzare sottoreti di 4000 host. Definire: mask di default, mask di sotto-rete, quante sottoreti e' possibile realizzare, gli indirizzi di ogni sotto-rete, l'intervallo degli indirizzi di ogni sottorete.**

2) **Un'organizzazione ha ricevuto 10 indirizzi di classe C a partire dall'indirizzo x.y.125.0. Qual'e' la massima super_rete che puo' realizzare? Definire il mask di super-rete e l'intervallo degli indirizzi della super-rete.**

3) **Data la tabella di instradamento(tabella 6.1) definire l'indirizzo next-hop nel caso in cui il router R1 riceva un pacchetto destinato all'host 192.16.7.31.**

4) **Un datagram IP ha il seguente header, in formato esadecimale:**
45 00 00 54 00 03 00 00 20 06 00 00 7B 3D 11 05 A5 0F 1A 02
Estrarre e trasformare in decimale: indirizzo mittente, indirizzo destinatario, protocollo, ver, hlen.
Calcolo del checksum da parte del mittente.

5) **Sia dato l'header di un messaggio UDP, in formato esadecimale:**
02 10 00 15 00 1C E2 17
Determinare: numero porta mittente; numero porta destinatario; dimensione complessiva datagram; dimensione dei dati.

6) **In una connessione TCP la dimensione iniziale della finestra e' 12000 byte e l'ultimo numero di riscontro ricevuto e' 27100. In seguito si riceve un numero di riscontro 30400. Di quanto puo' diminuire la dimensione della finestra?**

progrete

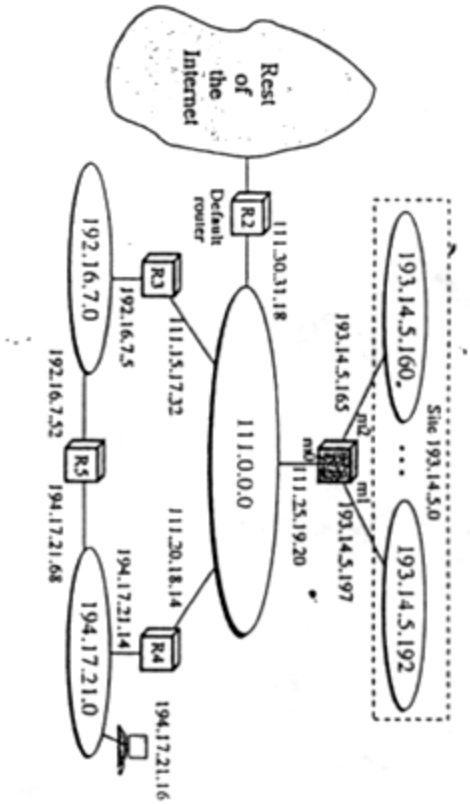
7) **Definire la sequenza di comandi(risposte) per trasferire tutto il contenuto della cartella ~~Esame~~ alla destinazione.**

progrete	**cartella**	***pratica***	***scritto***
pratica	**cartella**	**lab03.htm**	**esercizi.txt**
scritto	**cartella**	***immagine.gif***	
ammessi .txt	**file**		

*) **Costruire la tabella di routine per il router R2 in figura.**

Mask	*Destinazione*	*Next Hop*	*F.*	*R.C.*	*U.*	*I.*
255.0.0.0	111.0.0.0	—	U	0	0	m0
255.255.255.224	193.14.5.160	—	U	0	0	m2
255.255.255.224	193.14.5.192	—	U	0	0	m1
255.255.255.255	194.17.21.16	111.20.18.14	UGH	0	0	m0
255.255.255.0	192.16.7.0	111.15.17.32	UG	0	0	m0
255.255.255.0	194.17.21.0	111.20.18.14	UG	0	0	m0
0.0.0.0	0.0.0.0	111.30.31.18	UG	0	0	m0

Tabella 6.1 Tabella di instradamento per il router R1 nella Figura 6.9.



Problema 1

Giustificare e scrivere in grassetto gli item dell'elenco. Visualizzare nella finestra a destra quanto specificato nell'elenco.

- **Realizzare un elenco di definizioni**
- **Definire una tabella 3x4 colonne dotata di intestazioni di tabella, righe e colonne.**
- **Inserire un'immagine, disporre del testo alla sua sinistra lasciando un margine di 2cm.**

Problema 2

Sostituire l'immagine miro_3.gif con miro_4.gif quando si clicca col mouse su miro_3.gif. Risovere il problema utilizzando un:

1. **"gestore di eventi" incorporato.**
2. **"gestore di eventi" incorporato che utilizzi funzioni.**
3. **"gestore di eventi" non incorporato(tag script).**

Problema 3

- **Realizzare un form che consenta di acquisire la risposta di un utente alla seguente domanda: Come desideri allineare il testo. I possibili valori sono:s(sinistra), c(centro), d(destra),g(giustificato).**
- **Realizzare uno script che consenta di scrivere, nel documento html, la frase " Form e Script" in base alla risposta data dall'utente al punto precedente.**

Orario delle Lezioni

	Lunedi	Mercoledi	Venerdi
09-11		Lab. Prog. Rete	
11-13	Prog. Rete	Prog. Rete	Prog. Rete

Disposizione del testo rispetto ad una immagine



Si desidera che l'immagine sia a destra del testo e che sia distanziata da esso di 1cm. Se il testo e' lungo al punto di oltrepassare [illegible]ndo dell'immagine allora la prima [illegible]tto l'immagine deve essere disposta [illegible]m. Cercate dal computer un'immagine .gif o .jpg di larghezza non superiore a 100 pixel.

Comandi del Protocollo POP

TOP n_msg n_row

Comando che permette al client di recuperare l'intestazione di un messaggio come pure una parte del corpo del messaggio. Questo comando e' utilizzato per conoscere il contenuto dei messaggi senza doverli leggerli o scaricarli completamente.

QUIT

Comando per terminare di operare. Se emesso durante la fase di autorizzazione, la connessione è chiusa senza che ulteriori operazioni siano effettuate. Se invece è emessa durante la transazione, il server entra nella fase d'aggiornamento, cancella tutti i messaggi marcati dal comando DELE e rilascia il blocco sulla casella postale.