Programmazione Corso A
Corso di Laurea in Informatica

Lab3

- Scrivere un programma che

    1. stampi il set dei caratteri ascii ed il corrispondente valore ordinale, iniziando dal carattere di numero d'ordine 32, e disponendo 10 caratteri per riga.

    2. Modificare il programma codificando l'al goritmo con una procedura.

```
program ascii;

uses
  WinCrt;  { Allows Writeln, Readln, cursor movement, etc. }

{Il programma  stampa il set dei caratteri ascii ed il corrispondente
valore ordinale }

  type subint = 0..255;  {subint ha un dominio sottoinsieme del dominio
                          del tipo integer }
  var i:subint;

begin
  Writeln('  ':20, 'Insieme dei caretteri ASCII');  writeln;
  for  i := 32 to 255 do
  begin
      write (i:5, chr(i):2);
      if i mod 10 = 0 then writeln;
  end;
end.
```

```
program ascii;

uses
  WinCrt;  { Allows Writeln, Readln, cursor movement, etc. }

  {Dichiarazione della procedura stampa_ascii}

  procedure stampa_ascii;
{ La procedura  stampa il set dei caratteri ascii ed il corrispondente
valore ordinale }

  type subint = 0..255;  {subint ha un dominio sottoinsieme del dominio
                          del tipo integer }
  var i:subint;

begin
  Writeln('  ':20, 'Insieme dei caretteri ASCII');  writeln;
  for  i := 32 to 255 do
  begin
      write (i:5, chr(i):2);
      if i mod 10 = 0 then writeln;
  end;
end;

 {Main }
 Begin
 stampa_ascii;
 end.
```